

# 1. 정보통신공학과-휴먼인터페이스 CDR의 목표

CDR 목표	21세기 "IT를 통한 지능기반사회 구축"을 위해 창조적 능력을 갖춘 디지털신호 처리 SoC 전문가 양성을 교육목표로 함
CDR 대상직업군	로봇인터페이스 분야 음성분석, 인식, 합성 음성통신 시스템 분야 음성인식 관련 연구소



## 2. 정보통신공학과-휴먼인터페이스 CDR 직업수요분석

현황	삼성전자 DMC 연구소, 삼성종합기술원, LG CTO등의 연구소를 중심으로 에서 해당 분야의 인력을 채용하고 있음
수요예측	<ul style="list-style-type: none"><li>- 휴먼인터페이스 분야는 현재 차세대 미래 기술로 각광을 받고 있음</li><li>- 국내 해당 분야 전문가의 공급이 많지 않아 미래 채용 시장에서 그 가치가 상승할 것으로 예측됨</li></ul>



### 3. 정보통신공학과-휴먼인터페이스 CDR 교육과정

학년	학기	정보통신공학과 학과(전공) 교육과정	중점 과목	연계선택과목
1 학 년	1			C프로그래밍 I (3/3) C프로그래밍프로젝트(3/3) 물리모델프로그래밍(3/3) 미적분학프로그래밍(3/3)
	2	자료구조설계(3/3)		C프로그래밍 II (3/3) 공업수학프로그래밍(3/3) 수치해석프로그래밍(3/3)
2 학 년	1	전기회로및설계(6/6) 논리회로및Verilog설계(6/6)	전기회로및설계(6/6) 논리회로및Verilog설계(6/6)	
	2	신호및시스템(3/3) 컴퓨터구조및설계(6/6) 상화객체지향프로그래밍(6/6)	신호및시스템(3/3) 컴퓨터구조및설계(6/6)	

학년	학기	정보통신공학과 학과(전공) 교육과정	중점 과목	연계선택과목
3 학 년	1	마이크로프로세서및설계(6/6) 디지털통신설계(6/6) 임베디드시스템설계(6/6) 전기·전자·통신교과교육론(3/3)	임베디드시스템설계(6/6)	
	2	네트워크설계(6/6) 모바일프로그래밍설계(6/6) DSP및설계(6/6) 전자회로및설계(6/6) 전공과취업 I (정보통신공학)(1/1) 전기·전자·통신교과교재및연구법(1/1) 전기·전자·통신교과논리및논술(2/2)	DSP및설계(6/6) 전자회로및설계(6/6)	
4 학 년	1	스마트비전및증강현실(3/3) HDL설계(3/3) 캡스톤설계 I (3/3) 전공과취업 II (정보통신공학)(1/1) 반도체공학및공정(3/3) PRT현장실습 I (2/2)	캡스톤설계 I (3/3) PRT현장실습 I (2/2)	
	2	휴먼인터페이스공학 (3/3) PRT현장실습2 (2/2) 캡스톤설계2(3/3) 디스플레이공학(3/3) 특허와특허실무(6/6)	휴먼인터페이스공학 (3/3) PRT현장실습2 (2/2) 캡스톤설계2(3/3) 특허와특허실무(6/6)	

학년	학기	정보통신공학과 학과(전공) 교육과정	중점과목	연계선택과목
전 체	1			
	2			
			58/58	21/21

#### 4. 정보통신공학과-휴먼인터페이스 CDR 자율프로그램

구분	개인	그룹
교내	<u>자율적으로 운영</u> <u>관련 전공 학과교수 면담</u> <u>산업체 선배와의 대화</u> <u>졸업작품 설계</u>	<u>전공 소모임 참여</u>
교외	<u>자격증 취득</u> <u>산업체 현장실습</u> <u>학원 등의 심화 학습</u> <u>음성신호처리 공모전 참여</u>	<u>음성신호처리 공모전 참가</u>