

# 입학년도별 교양 교육과정 이수기준

## 가. 2021학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역			다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역	
과목명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점			
필수	사고와 표현	3(3)	필수	택1	창의적문제 해결역량	2~3 학점 (2~3 시간)	3학점 (3시간)	일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
필수	English Foundations (Speaking and Listening)	2(2)							인문
필수 (택1)	English Foundations (Reading and Writing)	2(2)		사회					
	기초수학	2(2)		자연					
필수	컴퓨팅사고와게임디자인	2(2)		다양성존중역량	공학				
필수	알고리즘과게임콘텐츠	2(2)		택1	윤리실천역량				예술
필수	사회봉사(전공명)	1(30)							
필수	교양과 인성	1(1)							
<b>7개 교과목 필수이수(총 13학점)</b> ※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 1학기 개설 알고리즘과게임콘텐츠: 2학기 개설 ※ 사범대학 재학생은 교직윤리와인성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함 ※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동1' 또는 '교육봉사활동2' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함 ※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음 ※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사 이수 의무 없음 ※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음			창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별료한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상) ※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점 이상)은 동일함		기초교양, 상명핵심역량 교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 <b>33학점</b> 이상 이수	

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

## ■ 균형교양 소속별 지정영역 <2021학번 신입생 적용 기준>

### <인문사회과학대학>

역사콘텐츠전공: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨  
지적재산권전공: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨  
문헌정보학전공: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨  
공간환경학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨  
행정학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨  
가족복지학과: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨  
국가안보학과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨

### <사범대학>

국어교육과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨  
영어교육과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨  
교육학과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨  
수학교육과: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨

### <경영경제대학>

경제금융학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨  
경영학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨  
글로벌경영학과: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨  
융합경영학과: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨

### <융합공과대학>

휴먼지능정보공학전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨  
지능·데이터융합학부: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨  
컴퓨터과학전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨  
게임전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨  
애니메이션전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨  
한일문화콘텐츠전공: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨  
전기공학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨  
지능IoT융합전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨  
생명공학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨  
화학에너지공학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨  
화공신소재전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨

### <문화예술대학>

식품영양학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨  
의류학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨  
스포츠건강관리전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨  
무용예술전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨  
조형예술전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨  
생활예술전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨  
음악학부: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨

나. 2020학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역			다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역
과목명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점		
필수	사고와 표현	3(3)	필수	택1	창의적문제해결역량	2~3학점(2~3시간)	인문 사회 자연 공학 예술	일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수	English Foundations (Speaking and Listening)	2(2)						
필수(택1)	English Foundations (Reading and Writing)	2(2)						
	기초수학	2(2)						
필수	컴퓨팅사고와게임디자인	2(2)		택1	다양성존중역량	3학점(3시간)		
필수	알고리즘과게임콘텐츠	2(2)						
필수	사회봉사(전공영)	1(30)						
필수	교양과 인성	1(1)						
<b>7개 교과목 필수이수(총 13학점)</b> ※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 1학기 개설 알고리즘과게임콘텐츠: 2학기 개설  ※ 사범대학 재학생은 교직윤리와인성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함  ※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 ‘교육봉사활동 I’ 또는 ‘교육봉사활동 II’ 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함  ※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음  ※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음  ※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음			창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별 1과목 이상씩 이수 (총 9학점 이상)  ※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점 이상)은 동일함		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 <b>33학점 이상</b> 이수
※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함								

## ■ 균형교양 소속별 지정영역 <2020학번 신입생 적용 기준>

### <인문사회과학대학>

역사콘텐츠전공:	‘인문’	영역은 이수하지 않아도 됨
지적재산권전공:	‘사회’	영역은 이수하지 않아도 됨
문헌정보학전공:	‘사회’	영역은 이수하지 않아도 됨
공간환경학부:	‘사회’	영역은 이수하지 않아도 됨
공공인재학부:	‘사회’	영역은 이수하지 않아도 됨
가족복지학과:	‘사회’	영역은 이수하지 않아도 됨
국가안보학과:	‘인문’	영역은 이수하지 않아도 됨

### <사범대학>

국어교육과:	‘인문’	영역은 이수하지 않아도 됨
영어교육과:	‘인문’	영역은 이수하지 않아도 됨
교육학과:	‘인문’	영역은 이수하지 않아도 됨
수학교육과:	‘자연’	영역은 이수하지 않아도 됨

### <경영경제대학>

경제금융학부:	‘사회’	영역은 이수하지 않아도 됨
경영학부:	‘사회’	영역은 이수하지 않아도 됨
글로벌경영학과:	‘사회’	영역은 이수하지 않아도 됨
융합경영학과:	‘사회’	영역은 이수하지 않아도 됨

### <융합공과대학>

휴먼지능정보공학전공:	‘공학’	영역은 이수하지 않아도 됨
컴퓨터과학전공:	‘공학’	영역은 이수하지 않아도 됨
게임전공:	‘공학’	영역은 이수하지 않아도 됨
애니메이션전공:	‘공학’	영역은 이수하지 않아도 됨
한일문화콘텐츠전공:	‘인문’	영역은 이수하지 않아도 됨
전기공학전공:	‘자연’	영역은 이수하지 않아도 됨
융합전자공학전공:	‘공학’	영역은 이수하지 않아도 됨
생명공학전공:	‘자연’	영역은 이수하지 않아도 됨
화학에너지공학전공:	‘자연’	영역은 이수하지 않아도 됨
화공신소재전공:	‘자연’	영역은 이수하지 않아도 됨

### <문화예술대학>

식품영양학전공:	‘자연’	영역은 이수하지 않아도 됨
의류학전공:	‘자연’	영역은 이수하지 않아도 됨
스포츠건강관리전공:	‘예술’	영역은 이수하지 않아도 됨
무용예술전공:	‘예술’	영역은 이수하지 않아도 됨
조형예술전공:	‘예술’	영역은 이수하지 않아도 됨
생활예술전공:	‘예술’	영역은 이수하지 않아도 됨
음악학부:	‘예술’	영역은 이수하지 않아도 됨

**다. 2019학번 적용 교양교육과정 이수원칙**

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역		다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역
과목명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점	
필수	사고와 표현	창의적문제해결역량	2~3학점(2~3시간)	인문	3학점(3시간)	일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
필수	English Foundations (Speaking and Listening)			사회			
필수 (택1)	English Foundations (Reading and Writing)	융복합역량	자연				
	기초수학	다양성존중역량	공학				
필수	컴퓨팅사고와게임디자인	윤리실천역량	예술				
필수	사회봉사(전공명)						
필수	교양과 인성						
<b>6개 교과목 필수이수(총 11학점)</b> ※ 기초수학: 교과목명변경(구.기초미적분학) 학수번호 동일 ※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 교과목변경 (구. 컴퓨팅사고와문제해결 I, II) ※ 컴퓨팅사고와문제해결 I, II 미수강 또는 재수강의 경우 컴퓨팅사고와게임디자인 교과목을 이수할 것(1학기-전공별 전체 개설, 2학기-1~2개분반 개설 예정) ※ 사회봉사(전공명)-교과목 변경 (구. 상명나눔리더십) ※ 사범대학 재학생은 교직과정성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함 ※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함 ※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음 ※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음 ※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음			창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)  ※ 상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음		5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)  ※ 영역명칭 변경 ·인문학의이해→인문 ·사회과학의이해→사회 ·자연과학의이해→자연 ·정보와기술의이해→공학 ·예술과문화의이해→예술  ※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점이상)은 동일함		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 <b>33학점 이상</b> 이수
※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수 요건은 충족하여야 함							

## ■ 균형교양 소속별 지정영역 <2019학번 신입생 적용 기준>

### • <인문사회과학대학>

- 역사콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 지적재산권전공: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 문헌정보학전공: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 한일문화콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 공간환경학부: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 공공인재학부: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 가족복지학과: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 국가안보학과: '예술과 문화의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨

### • <사범대학>

- 국어교육과: '인문학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 영어교육과: '인문학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 교육학과: '인문학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 수학교육과: '자연과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨

### • <경영경제대학>

- 경제금융학부: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 경영학부: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 글로벌경영학과: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 융합경영학과: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨

### • <융합공과대학>

- 휴먼지능정보공학전공: '정보와 기술의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 전기공학과: '자연과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 융합전자공학전공: '정보와 기술의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 컴퓨터과학전공: '정보와 기술의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 생명공학전공: '자연과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 화학에너지공학전공: '자연과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 화공신소재전공: '자연과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 게임학과: '정보와 기술의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨

### • <문화예술대학>

- 식품영양학전공: '자연과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 의류학전공: '자연과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 스포츠건강관리전공: '예술과 문화의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 무용예술전공: '예술과 문화의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 조형예술전공: '예술과 문화의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 생활예술전공: '예술과 문화의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 음악학부: '예술과 문화의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨

라. 2018학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역			다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역
과목명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점		
필수	사고와 표현	창의적문제해결역량	2~3 학점 (2~3 시간)	인문	3학점 (3시간)	일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성		
필수	English Foundations (Speaking and Listening)			사회				
필수 (택1)	English Foundations (Reading and Writing)	융복합역량	자연					
	기초수학	다양성존중역량	공학					
필수	컴퓨팅사고와게임디자인	윤리실천역량	예술					
필수 (택1)	사회봉사(전공명)							
필수 (택1)	사회봉사							
필수	교양과 인성							
<p><b>6개 교과목 필수이수(총 11학점)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>※ 기초수학: 교과목명변경(구.기초미적분학) 학수번호 동일</li> <li>※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 교과목변경 (구. 컴퓨팅사고와문제해결 I, II)</li> <li>※ 컴퓨팅사고와문제해결 I, II 이수강 또는 재수강의 경우 컴퓨팅사고와게임디자인 교과목을 이수할 것(1학기-전공별 전체 개설, 2학기-1~2개분반 개설 예정)</li> <li>※ 사회봉사: 미이수 또는 재수강인 경우 사회봉사(전공명), 사회봉사 중 택1 필수 이수, 중복 수강 불가</li> <li>※ 사범대학 재학생은 교직과정성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함</li> <li>※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함</li> <li>※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음</li> <li>※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음</li> <li>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음</li> </ul>			<p>창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)</p> <p>※ 상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음</p>			<p>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)</p> <p>※ 영역명칭 변경 ·인문학의이해→인문 ·사회과학의이해→사회 ·자연과학의이해→자연 ·정보와기술의이해→공학 ·예술과문화의이해→예술</p> <p>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점 이상)은 동일함</p>		<p>기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 <b>33학점 이상</b> 이수</p>
<p>※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수 요건은 충족하여야 함</p>								

## ■ 균형교양 소속별 지정영역 <2018학번 신입생 적용 기준>

### • <인문사회과학대학>

- 역사콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 지적재산권전공: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 문헌정보학전공: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 한일문화콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 공간환경학부: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 공공인재학부: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 가족복지학과: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 국가안보학과: '예술과 문화의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨

### • <사범대학>

- 국어교육과: '인문학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 영어교육과: '인문학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 교육학과: '인문학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 수학교육과: '자연과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨

### • <경영경제대학>

- 경제금융학부: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 경영학부: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 글로벌경영학과: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 융합경영학과: '사회과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨

### • <융합공과대학>

- 휴먼지능정보공학전공: '정보와 기술의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 전기공학과: '자연과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 융합전자공학전공: '정보와 기술의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 컴퓨터과학전공: '정보와 기술의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 생명공학전공: '자연과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 화학에너지공학전공: '자연과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 화공신소재전공: '자연과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 게임학과: '정보와 기술의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨

### • <문화예술대학>

- 식품영양학전공: '자연과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 의류학전공: '자연과학의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 스포츠건강관리전공: '예술과 문화의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 무용예술전공: '예술과 문화의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 조형예술전공: '예술과 문화의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 생활예술전공: '예술과 문화의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 음악학부(피아노): '예술과 문화의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 음악학부(성악): '예술과 문화의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 음악학부(뉴미디어작곡): '예술과 문화의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨
- 음악학부(관현악): '예술과 문화의 이해 영역' 은 이수하지 않아도 됨

마. 2017학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역		다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역
과목명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점	
필수	사고와 표현	창의적문제해결역량	2~3 학점 (2~3 시간)	인문	3학점 (3시간)	일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
필수	English Foundations (Speaking and Listening) (변경전: 영어1)			사회			
필수 (택1)	English Foundations (Reading and Writing) (변경전: 영어2)	융복합역량	자연				
	기초수학	다양성존중역량	공학				
필수	컴퓨팅사고와게임디자인	윤리실천역량	예술				
필수 (택1)	사회봉사(전공명)						
필수	사회봉사						
필수	교양과 인성						
<p><b>6개 교과목 필수이수(총 11학점)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>※ 기초수학: 교과목명변경(구.기초미적분학) 학수번호 동일</li> <li>※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 교과목변경 (구. 컴퓨팅사고와문제해결 I, II)</li> <li>※ 컴퓨팅사고와문제해결 I, II 이수강 또는 재수강의 경우 컴퓨팅사고와게임디자인 교과목을 이수할 것(1학기-전공별 전체 개설, 2학기-1~2개분반 개설 예정)</li> <li>※ 사회봉사: 미이수 또는 재수강인 경우 사회봉사(전공명), 사회봉사 중 택1 필수 이수, 중복 수강 불가</li> <li>※ 사범대학 재학생은 교직과정성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함</li> <li>※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함</li> <li>※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음</li> <li>※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음</li> <li>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음</li> </ul>			<p>창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)</p> <p>※ 상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 이수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음</p>		<p>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)</p> <p>※ 영역명칭 변경 ·인문학의이해→인문 ·사회과학의이해→사회 ·자연과학의이해→자연 ·정보와기술의이해→공학 ·예술과문화의이해→예술</p> <p>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점 이상)은 동일함</p>		<p>기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 <b>36학점 이상</b> 이수</p>
<p>※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수 요건은 충족하여야 함</p>							

## ■ 균형교양 소속별 지정영역 <2017학번 신입생 적용 기준>

### • <인문사회과학대학>

역사콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
지적재산권전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
문헌정보학전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
한일문화콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
공간환경학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
공공인재학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
가족복지학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
국가안보학과: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <사범대학>

국어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
영어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
교육학과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
수학교육과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <경영경제대학>

경제금융학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
경영학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
글로벌경영학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <융합공과대학>

휴먼지능정보공학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
전기공학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
융합전자공학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
컴퓨터과학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
생명공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
화학에너지공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
화공신소재전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
게임학과: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <문화예술대학>

식품영양학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
의류학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
스포츠건강관리전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
무용예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
조형예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
생활예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(피아노): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(성악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(뉴미디어작곡): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(관현악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

**바. 2016학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙**

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역		다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역
과목명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점	
필수	사고와 표현	창의적문제해결역량	2~3 학점 (2~3 시간)	인문	3학점 (3시간)	일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
필수	English Foundations (Speaking and Listening) (변경전: 영어1)			사회			
필수 (택1)	English Foundations (Reading and Writing) (변경전: 영어2)			자연			
	기초수학			공학			
필수 *경영경제대학만 해당	컴퓨팅사고와게임디자인			예술			
필수 (택1)	사회봉사(전공명)	윤리실천역량					
	사회봉사						
필수	교양과 인성						
<p><b>5개 교과목 필수이수(총 9학점)</b>                      *경영경제대학-6개 교과목 필수이수(총 11학점)</p> <p>※ 기초수학: 교과목명변경(구.기초미적분학) 학습번호 동일</p> <p>※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 교과목변경 (구. 컴퓨팅사고와문제해결 I, II)</p> <p>※ 경영경제대학: 프로그래밍디자인(2016) 또는 컴퓨팅사고와문제해결 I 이수강 또는 재수강의 경우 컴퓨팅사고와게임디자인 교과목을 이수할 것(1학기-전공별 전체 개설, 2학기-1~2개분반 개설 예정)</p> <p>※ 사회봉사: 미이수 또는 재수강인 경우 사회봉사(전공명), 사회봉사 중 택1 필수이수, 중복 수강 불가</p> <p>※ 사범대학 재학생은 교직과적성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함</p> <p>※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함</p> <p>※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음</p> <p>※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음</p> <p>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음</p>			<p><b>4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수이수 (총 6학점 이상)</b></p> <p>※ 상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 이수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음</p>		<p><b>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)</b></p> <p>※ 영역명칭 변경                      ·인문학의이해→인문                      ·사회과학의이해→사회                      ·자연과학의이해→자연                      ·정보와기술의이해→공학                      ·예술과문화의이해→예술</p> <p>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점 이상)은 동일함</p>		<p>기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 <b>36학점 이상</b> 이수</p>
<p>※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수 요건은 충족하여야 함</p>							

## ■ 균형교양 소속별 지정영역 <2013학번 ~ 2016학번 신입생 적용 기준>

### • <인문사회과학대학>

역사콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
지리학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
지적재산권전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
문헌정보학전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
한일문화콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
공간환경학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
공공인재학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
법학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
행정학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
가족복지학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
국가안보학과: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <사범대학>

국어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
영어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
교육학과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
수학교육과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <경영경제대학>

경제금융학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
경영학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
글로벌경영학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <자연과학대학>

화학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
생명과학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
소비자주거학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <융합공과대학>

전기공학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
컴퓨터과학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
미디어소프트웨어학과: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
생명공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
화학에너지공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
화공신소재전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
게임학과: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <문화예술대학>

식품영양학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
의류학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
스포츠건강관리전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
무용예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
조형예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
생활예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(피아노): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(성악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(뉴미디어작곡): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(관현악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

사. 2015학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역		다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역
과목명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점	
필수	사고와표현	3(3)	필수(택3)	창의적문제해결역량	2~3 학점(2~3 시간)	인문	일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수	English Foundations (Speaking and Listening) (변경 전: 영어1)	2(2)		융복합역량		사회	
필수	English Foundations (Reading and Writing) (변경 전: 영어2)	2(2)		다양성존중역량		자연	
필수(택1)	사회봉사(전공명)	1(30)		윤리실천역량		공학	
	사회봉사	1(30)				예술	
필수	교양과인성	1(1)					
<b>5개 과목 필수이수(총 9학점)</b> ※ 사회봉사: 미이수 또는 재수강인 경우 사회봉사(전공명), 사회봉사 중 택1 필수 이수, 중복 수강 불가 ※ 사범대학 재학생은 교직과적성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함 ※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함 ※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음 ※ 외국인유학생은 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음			<b>4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수이수 (총 6학점 이상)</b> ※ 2015학년도까지 교필 상명학습전략 교과를 기 이수한 경우 선택해야 할 3개 역량 중 1개 역량을 이수한 것으로 인정 함 ※ 상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음		<b>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)</b> ※ 영역명칭 변경 ·인문학의이해→인문 ·사회과학의이해→사회 ·자연과학의이해→자연 ·정보와기술의이해→공학 ·예술과문화의이해→예술		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양전체 <b>36학점 이상</b> 이수

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수 요건은 충족하여야 함

**아. 2014학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙**

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역		다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역
과목명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점	
필수	사고와표현	3(3)	필수(택3)	창의적문제해결역량	2~3학점(2~3시간)	인문	일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수	English Foundations (Speaking and Listening) (변경 전: 영어1)	2(2)		융복합역량		사회	
필수	English Foundations (Reading and Writing) (변경 전: 영어2)	2(2)		다양성존중역량		자연	
필수(택1)	사회봉사(전공명)	1(30)		윤리실천역량		공학	
	사회봉사	1(30)				예술	
<b>4개 과목 필수이수(총 8학점)</b> ※ 사회봉사: 미이수 또는 재수강인 경우 사회봉사(전공명), 사회봉사 중 택1 필수 이수, 중복 수강 불가 ※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함 ※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음 ※ 외국인유학생은 사회봉사 이수 의무 없음			<b>4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수이수(총 6학점 이상)</b> ※ 2015학년도까지 교필 상명학습전략 교과를 기 이수한 경우 선택해야 할 3개 역량 중 1개 역량을 이수한 것으로 인정 함 ※ 상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음		<b>5개영역 중 소속별 지정영역을 제외한 나머지 4개 영역에서 영역별로 최소 1과목 이상 필수이수(총 12학점 이상)</b> ※ 영역명칭 변경 ·인문학의이해→인문 ·사회과학의이해→사회 ·자연과학의이해→자연 ·정보과학기술의이해→공학 ·예술과문화의이해→예술		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양전체 <b>36학점 이상</b> 이수

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

**자. 2013학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙**

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역		다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역
과목명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점	
필수	사고와표현	창의적문제해결역량	필수(택3) 2~3학점(2~3시간)	인문	3학점(3시간)	일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
필수	English Foundations (Speaking and Listening) (변경 전: 영어1)	융복합역량		사회			
필수	English Foundations (Reading and Writing) (변경 전: 영어2)	다양성존중역량		자연			
		윤리실천역량		공학			
			예술				
<b>3개 과목 필수이수(총 7학점)</b> ※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 이수의무 없음			<b>4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수이수 (총 6학점 이상)</b> ※ 2015학년도까지 교필 상명학습전략 교과를 기 이수한 경우 선택해야 할 3개 역량 중 1개 역량을 이수한 것으로 인정함 ※ 상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음		<b>5개영역 중 소속별 지정영역을 제외한 나머지 4개 영역에서 영역별로 최소 1과목 이상 필수이수 (총 12학점 이상)</b> ※ 영역명칭 변경 ·인문학의이해→인문 ·사회과학의이해→사회 ·자연과학의이해→자연 ·정보와기술의이해→공학 ·예술과문화의이해→예술		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양전체 <b>36학점 이상</b> 이수

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수 요건은 충족하여야 함

**차. 2012학번 이전 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙**

적용 학번	이수원칙
2009학번 ~ 2012학번	교양필수: ‘영어회화및독해’ 또는 ‘English Foundations(Speaking and Listening)(변경 전: 영어1)’ 또는 ‘English Foundations(Reading and Writing)(변경 전: 영어2)’ 및 ‘사고와 표현’을 포함하여 6학점 이상 이수 교양선택: 영역과 관계없이 21학점 이상 이수 교양전체 (필수+선택) 총 27학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음)
2005학번 ~ 2008학번	교양필수 6학점을 포함하여 교양 전체 27학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음)
2004학번 이전	교양필수 6학점을 포함하여 교양 전체 24학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음)

**카. 편입생 (일반편입·학사편입) 적용 교양교육과정 이수원칙**

구분	이수원칙
일반편입생	교양 이수 의무 없음 <편입학 당시 소속 원학년의 교필, 교선 의무학점 모두를 인정함>
학사편입생	교양 이수 의무 없음

## 2021학년도 교양교과목 현황

### 가. 기초교양(교양필수)

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	개설분반수		수강제한인원	관련소속
						1학기	2학기		
(교필) 기초교양	HALR1032	사고와표현	3	3	1,2	25	25	40	계당교양교육원
	HALR1034	English Foundations (Speaking and Listening)	2	2	1,2	46	1~2	40	계당교양교육원
	HALR1036	English Foundations (Reading and Writing)	2	2	1,2	1~2	43	40	계당교양교육원
	HALR1231	기초수학	2	2	1,2	2	2	50	수학교육과
	HALR1238	컴퓨팅사고와게임디자인	2	2	1	19	0	90	계당교양교육원
	HALR1239	알고리즘과게임콘텐츠	2	2	2	0	19	90	계당교양교육원
	학부(전공)별 상이	사회봉사(전공명)	1	30	1,2	학부(전공)별	학부(전공)별	-	계당교양교육원
	학부(전공)별 상이	교양과인성	1	1	1,2	학부(전공)별	학부(전공)별	5	계당교양교육원

- ※ 「English Foundations(Speaking and Listening)」 교과목은 이전 「영어1」, 「영어회화 및 독해」와 동일한 교과목이며 재수강이 가능함
- ※ 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목은 이전 「영어2」와 동일한 교과목이며 재수강 가능함
- ※ English Foundations(Speaking and Listening) 및 English Foundations(Reading and Writing) 교과목 신입생대상 분반의 경우 수준별 분반을 시행하며, 계당교양교육원에서 일괄 수강신청(월~금 1,2교시 배정)을 진행함. 신입생 대상 분반(33~35개분반) 이외에 외국인전용분반, 재직자특별전형입학생반 및 재학생(재수강자,미수강자)분반이 별도 개설됨.
- ※ 기초수학(변경전. 기초미적분학) 교과목의 경우 두 개의 분반으로 운영함. [수학교육과 및 융합공과대학 분반 / 이 외 학과 분반]
- ※ 기존 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 교과목(3학점)이 SW중심대학 선정에 따른 교육과정 개편에 따라 2020년도 부터 「컴퓨팅사고와게임디자인」(2학점), 「알고리즘과게임콘텐츠」(2학점) 교과목으로 재개편되어 개설됨. 2021~2020학번 신입생은 「컴퓨팅사고와게임디자인」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 교과목을 모두 이수해야 하며 2019~2017학번 및 2016학번 (경영경제대학) 학생 중 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 교과목 미수강, 재수강 대상인 학생은 「컴퓨팅사고와게임디자인」 또는 「알고리즘과게임콘텐츠」 교과목 중 택1 하여 이수해야 하며, 학점수가 상이하더라도 **교필과목을 이수한 것으로 인정함**
- ※ 기존 「사회봉사」(HALR1236), 「사회봉사(심화)」 및 「상명나눔리더십」 교과목을 폐지하고, 「사회봉사(전공명)」 교과목으로 운영함.  
「사회봉사(전공명)」 교과목은 봉사활동 및 온·오프라인교육을 병행이수(교육6시간+봉사활동24시간)하여야 함.

나. 상명핵심역량교양(교양필수)

구분	영역	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	개설분반수		수강제한인원	관련소속
							1학기	2학기		
(교필)	창의적문제해결역량	HALR1040	창의적문제해결 *	2	2	1,2	6*	6*	60	글로벌경영학과
		HALR1046	디자인씽킹	2	2	1,2	1	1	60	경영학부
		HALR1230	컴퓨터이셔널씽킹	2	2	1,2	2	2	60	계당교양교육원
		HALF9326	창의적사고의프레임워크	3	3	1,2	2	2	80	계당교양교육원
		HALF9398	과학적상상력과예술	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9021	논리와비판적사고	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HALF7023	현대생활과디자인	3	3	1,2	2	2	90	공간환경학부
	융복합역량	HALR1235	융복합의이해와실제	3	3	1,2	2	2	80	계당교양교육원
		HALF9374	공간과문명,인간	3	3	1,2	1	1	90	공간환경학부/글로벌경영학과
		HALF9378	소재와인류문명	3	3	1,2	1	1	90	화공신소재전공/경영학부
		HALF9325	리버럴아츠(LAC)로배우는융복합	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
		HALF9037	과학기술의발달과사회	3	3	1,2	1	1	90	컴퓨터과학전공
		HALF9320	리터러시탐구와응용	2	2	1,2	2	2	60	계당교양교육원
		HALF9015	철학으로문화읽기	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
	HALF9407	판단과결정의심리학	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원	
	다양성존중역량	HALR1041	문화다양성과글로벌시민 *	2	2	1,2	6*	6*	90	계당교양교육원
		HALF9251	글로벌시대지역의이해	3	3	1,2	1	1	90	공간환경학부
		HALF9360	국제사회와인권	3	3	1,2	1	1	90	행정학부
		HALF0122	글로벌문화와문화콘텐츠	3	3	1,2	1	1	70	계당교양교육원
		HALF9343	세계종교와문화	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9340	세계문화교류	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF4011	결혼과사회	3	3	1,2	1	1	90	가족복지학과
	윤리실천역량	HALR1038	상명정신과윤리적삶 *	2	2	1,2	4*	4*	90	교육학과
		HALF9238	현대사회의삶과윤리	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9379	인터넷윤리	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9404	호모엠퍼티쿠스(고통받는인간)	2	2	1,2	2	2	80	계당교양교육원
		HALF6023	인간과생태환경	3	3	1	1	0	90	공간환경학부
		HALF9280	의식주와소비문화	3	3	1,2	1	1	90	소비자주거학과/의류학전공/식품영양학전공
HALF9042		정보윤리와보안	3	3	1	1	0	90	계당교양교육원	

- ※ 핵심역량기반 교양교육의 강화를 위한 교양교육과정 개편에 따라 상명핵심역량교양영역을 확대 재편성함.
- ※ 상명핵심역량교양영역에 신규로 편성된 교과목 중 2019학년도 이전에 이수한 교과목은 해당 연도 교육과정에 따라 교양선택 교과목으로 인정하며, 교양필수로 소급 인정은 불가함
- ※ 교양 교육과정 매핑시스템 역량 연구 결과에 따라 10개 교과목 상명핵심역량교양으로 영역 이동  
 「논리와비판적사고」, 「현대생활과디자인」, 「리터러시탐구와응용」, 「철학으로문화읽기」,  
 「판단과결정의심리학」, 「세계문화교류」, 「결혼과사회」, 「인간과생태환경」, 「의식주와소비문화」,  
 「정보윤리와보안」
- ※ \*표기 교과목은 외국인유학생 전용분반이 운영되는 교과목임  
 「창의적문제해결」, 「문화다양성과글로벌시민」, 「상명정신과윤리적삶」 교과목에는 학기별 1개의  
 외국인유학생 전용분반이 운영됨

다. 균형교양

구분	영역	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	개설분반수		수강제한인원	관련소속
							1학기	2학기		
(교선) 균형교양	인문	HALF0202	지구화시대의역사학과한국사의재조명	3	3	1,2	1	2	90	역사콘텐츠전공
		HALF9013	교양세계사	3	3	1,2	1	1	90	역사콘텐츠전공
		HALF9014	이야기속의논리와철학	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HALF9302	명저읽기(일반)	3	3	1,2	1	1	50	계당교양교육원
		HALF9338	명저읽기(문학)	3	3	1,2	1	1	50	국어교육과
		HALF9305	명저읽기(과학,기술)	3	3	1,2	1	1	50	계당교양교육원
		HALF0102	인간과언어 *	3	3	1,2	2*	2*	90*	국어교육과
		HALF0302	세계신화의이해	3	3	1,2	1	1	90	영어교육과
		HALF9358	휴먼커뮤니케이션	3	3	1,2	1	1	50	국어교육과
	사회	HALF4033	경제학의이해	3	3	1,2	3	3	90	경제금융학부
		HALF5013	글로벌경제의이해	3	3	1,2	1	1	90	경제금융학부
		HALF9266	현대정치이해	3	3	1,2	1	1	90	행정학부
		HALF9030	법과민주주의(s러닝)	3	3	1,2	1	1	90	행정학부
		HALF9245	현대사회와인간	3	3	1,2	1	1	90	행정학부
		HALF0447	인구와사회	3	3	1,2	1	1	90	공간환경학부
		HALF9031	심리학의이해	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	자연	HALF0502	생명과학의이해	3	3	1,2	1	2	90	생명공학전공
		HALF0537	자연과학의세계	3	3	1,2	2	1	90	계당교양교육원
		HALF9041	과학의철학적이해	3	3	1,2	1	1	90	화학에너지공학전공
		HALF9321	미래생활과화학	3	3	1,2	0	1	90	화학에너지공학전공
		HALF9252	물리현상의이해	3	3	1,2	1	1	90	화공신소재전공
		HALF9239	대학수학	3	3	1,2	2	2	90	수학교육과
		HALF9362	정량적사고	3	3	1,2	1	1	90	수학교육과
		HALF9403	우주의역사	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	공학	HALF6024	컴퓨터와정보사회(e러닝)	3	3	1,2	2	2	90	지능IoT융합전공
		HALF9329	미래사회와정보기술(e러닝)	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HALF9368	컴퓨팅사고력과코딩	3	3	1,2	1	1	40	휴먼지능정보공학전공
		HALF9319	창의적프로그래밍입문(e러닝)	3	3	1,2	2	2	90	컴퓨터과학전공
		HALF9331	나의전공과빅데이터(S러닝)	3	3	1,2	1	1	90	문헌정보학전공
		HALF9405	기초SI와콘텐츠	3	3	1,2	1	1	50	계당교양교육원
예술	HALF0601	미와예술의이해 *	3	3	1,2	2*	2*	90	조형예술전공	
	HALF9356	현대미술사와이론	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원	
	HALF0628	현대음악과문화	3	3	1,2	1	1	90	음악학부	
	HALF6072	교향곡의이해	3	3	1,2	1	1	90	음악학부	
	HALF9061	현대미술의이해	3	3	1,2	1	1	90	조형예술전공	
	HALF6071	오페라의이해와감상	3	3	1,2	1	1	90	음악학부	

※ \* 표기 교과목 「인간과언어」, 「미와예술의이해」 교과목에는 학기별 1개의 외국인 유학생 전용분반이 운영됨

※ 「경제학의이해」 교과목은 경제금융학부학생 수강불가 교과목임

※ 「법과민주주의」, 「미래생활과화학」 교과목은 본교 명품교양 강좌인 '祥想(상상)교양강좌'로서 운영됨

라. 일반교양

구분	영역	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	개설분반수		수강제한인원	관련소속
							1학기	2학기		
(교선) 일반교양	역사와철학	HALF2003	한국여성의역사(b러닝)	3	3	1,2	2	2	90	역사콘텐츠전공
		HALF9373	음식으로살펴본생활문화사	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9363	영화로보는현대사	3	3	1,2	1	1	90	한일문화콘텐츠전공
		HALF2006	책의역사(e러닝)	3	3	1	1	0	90	문헌정보학전공
		HALF9408	빅히스토리와의인공지능	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	언어와문화	HALF9342	세상을읽는글쓰기세미나	3	3	1,2	1	1	40	계당교양교육원
		HALF0104	정보조사와보고서작성	3	3	1	1	0	70	문헌정보학전공
		HALF9024	문학과대중문화	3	3	1,2	1	1	90	국어교육과
		HALF9058	대중문화로보는일본	3	3	1,2	1	1	90	한일문화콘텐츠전공
		HALF9285	재즈와미국문화의이해	3	3	1	1	0	90	영어교육과
		HALF0126	한국현대문학산책	3	3	1,2	1	1	90	국어교육과
		HALF5005	영문학산책	3	3	1,2	1	1	90	영어교육과
	HALF9409	설화와공동체윤리	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원	
	글로벌언어와문화	HALF0321	English Enrichment (Speaking)	2	2	1,2	4	4	30	계당교양교육원
		HALF9255	English Enrichment(Listening)	2	2	1,2	1	2	50	계당교양교육원
		HALF9256	English Enrichment(Writing)	2	2	1,2	1	2	40	계당교양교육원
		HALF9311	English Enrichment (English through Cultural Understanding) (e러닝)	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HALF9352	English Enrichment (Academic English)	2	2	1,2	1	1	50	영어교육과
		HALF9353	English Enrichment (21 <sup>st</sup> Century Communication)	2	2	1,2	1	1	50	계당교양교육원
		HALF5017	English Enrichment (Current Issues)	2	2	1,2	2	1	50	계당교양교육원
		HALF0325	일본어입문	2	2	1,2	1	1	70	한일문화콘텐츠전공
		HALF5001	중국어입문	2	2	1,2	1	1	70	계당교양교육원
		HALF9078	중급일본어	2	2	1,2	1	1	40	한일문화콘텐츠전공
		HALF9079	중급중국어	2	2	2	0	1	70	계당교양교육원
		HALF5018	프랑스어입문	2	2	1,2	1	1	70	불어교육과
		HALF9392	독일어입문	2	2	1,2	1	1	70	계당교양교육원
		HALF9393	러시아어입문	2	2	1,2	2	2	70	계당교양교육원
		HALF5014	실용한자한문	3	3	1,2	1	1	90	국어교육과
		HALF9050	한국사회의이해(유학생)	3	3	1,2	2	2	80	계당교양교육원
		HALF9052	한국문화입문(유학생)	3	3	1,2	2	2	80	계당교양교육원
		HALF9257	대학글쓰기(유학생)	3	3	1,2	2	2	80	계당교양교육원
		HALF9258	대화와자기표현(유학생)	3	3	1,2	2	2	80	계당교양교육원
		경제와경영	HALF4025	소비자와시장	3	3	1,2	1	1	90
HALF9067	생활과재테크		3	3	1	1	0	90	경영학부	
HALF9248	비즈니스와상상력		3	3	1	1	0	90	글로벌경영학과	
HALF9303	돈과신용의이해		3	3	2	0	1	90	소비자주거학과	
HALF9350	금융과IT의이해		3	3	1,2	1	1	90	경영학부	
HALF9332	혁신적기술과경영		3	3	1,2	1	1	90	경영학부	
HALF9377	4차산업혁명과회계학		3	3	1,2	1	1	90	경영학부	

- ※ 중국어입문, 중급중국어, 실용한자한문 교과목은 중국학생 수강 불가 교과목임
- ※ 일본어입문, 중급일본어 교과목은 일어교육과, 한일문화콘텐츠전공 학생 수강 불가 교과목임
- ※ 프랑스어입문 교과목은 불어교육과 학생 수강 불가 교과목임
- ※ 러시아어입문 교과목은 러시아어권 국가 유학생 수강신청 불가

구분	영역	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	개설분반수		수강제한인원	관련소속
							1학기	2학기		
(교선) 일반교양	법과정치	HALF0401	생활법률	3	3	1,2	2	2	90	지적재산권전공
		HALF9355	복지노동과법	3	3	1,2	1	1	90	지적재산권전공
		HALF9359	현대사회와행정	3	3	1,2	1	1	90	행정학부
		HALF9034	현대인과저작권	3	3	1	1	0	90	지적재산권전공
		HALF9284	범죄와사회	3	3	1,2	1	1	90	지적재산권전공
		HALF3012	데이터로보는국제협력	3	3	2	0	1	90	행정학부
	인간과사회	HALF9366	공간환경과인간	3	3	1,2	1	1	90	공간환경학부
		HALF9346	일상과공간의성찰	3	3	1,2	1	1	90	소비자주거학과
		HALF9279	긍정심리와행복탐구	3	3	2	0	1	90	가족복지학과
		HALF9038	아시아공동체론	2	2	1	1	0	90	가족복지학과
		HALF9322	키워드로읽는중국사회	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9364	세계유산의가치탐색	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9361	미래사회와집단지성	3	3	1,2	1	1	90	행정학부
		HALF9376	인간발달의이해	3	3	1,2	1	1	90	가족복지학과/아동청소년상담학과
		HALF9341	공간에대한인문학적이해	3	3	1,2	1	1	90	소비자주거학과
		HALF9390	사회심리와인간관계	3	3	1,2	2	2	60	계당교양교육원
		HALF9399	빅데이터를통한삶의이해	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9339	동아시아문화도시콘텐츠의이해(e러닝)	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9406	인간행동의심리적이해	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HALF9402	성격심리와자기이해	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
	HALF9410	질병과문명	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원	
	과학과환경	HALF0534	물의과학	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9345	환경과미래사회	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF0538	에너지와녹색산업	3	3	1,2	1	1	90	화공신소재전공
		HALF0501	과학기술과환경	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HALF9327	기초과학과현대산업제품군의이해	2	2	1	1	0	90	화학에너지공학전공
		HALF1007	통계학	3	3	1,2	1	1	90	수학교육과
	생활과건강	HALF0503	식생활과건강(e러닝) *	3	3	1,2	3*	3*	90	식품영양학전공
		HALF9330	건강과학의이해와실천	3	3	1,2	1	1	90	생명공학전공/식품영양학전공/스포츠건강관리전공
		HALF0529	질병과노화	3	3	1	1	0	90	생명공학전공
HALF6004		성의과학	3	3	1	1	0	90	생명공학전공	
HALF6020		의약품과건강생활(e러닝)	3	3	1,2	2	2	90	화공신소재전공	
HALF9281		웰니스를위한생활관리	3	3	1,2	2	2	90	스포츠건강관리전공/식품영양학전공	

구분	영역	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	개설분반수		수강제한인원	관련소속
							1학기	2학기		
(교선) 일반교양	정보 기술과 산업	HALF9240	컴퓨터활용능력(오피스) *	3	3	1,2	2*	2*	40*	미디어소프트웨어학과
		HALF9344	4차산업시대와그린콘텐츠	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HALF9348	자료시각화	3	3	1,2	1	1	50	경영학부
		HALF9287	컴퓨터활용능력(동영상제작)	3	3	1,2	2	2	40	미디어소프트웨어학과
		HALF9347	프로그래밍디자인	3	3	1,2	1	1	40	휴먼지능정보공학전공
		HALF9349	인공지능과미래사회	3	3	1,2	1	1	90	컴퓨터과학전공
		HALF9367	로봇의서재에는	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	예술과 디자인	HALF7021	문화와복식	3	3	1,2	1	1	90	의류학전공
		HALF7007	색채와디자인	3	3	1,2	1	1	90	생활예술전공
		HALF9357	문자의이해와캘리그래피	3	3	1,2	2	2	30	계당교양교육원
		HALF9369	역사가있는영화속클래식	3	3	1,2	1	1	90	음악학부(뉴미디어작곡)/ 역사콘텐츠전공
		HALF9351	미디어창작하기(e러닝)	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HALF9400	대중음악제작과엔터테인먼트비즈니스	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	체육과 무용	HALF9246	글로벌스포츠경영	3	3	1	1	0	90	글로벌경영학과
		HALF0635	댄스스포츠	2	2	1,2	1	1	40	스포츠건강관리전공
		HALF8001	스포츠와피트니스	2	2	1,2	1	1	40	스포츠건강관리전공
		HALF8002	레저스포츠(골프)	2	2	1,2	1	1	30	스포츠건강관리전공
		HALF8003	구기스포츠(테니스)	2	2	1,2	2	2	25	스포츠건강관리전공
		HALF8012	무용감상	3	3	1	1	0	90	무용예술전공
		HALF8014	여가와사회무용	2	2	1	1	0	40	무용예술전공
		HALF0604	운동과건강	3	3	1,2	2	2	70	스포츠건강관리전공
		HALF9365	스포츠를통한한국사회의이해	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9375	스포츠와법	3	3	1,2	1	1	90	행정학부/스포츠건강관리전공
	인성과 리더십	HALF8018	성공학특강	1	1.5	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9300	인문학특강	1	1.5	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9324	교양과인성(유학생)	1	1	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HALF9337	통일코리아의비전과리더십	2	2	1	1	0	90	행정학부
	커리어 디자인	HALF9401	커리어디자인	2	2	1,2	4*	4*	80	계당교양교육원
		HALF9301	셀프리더십과자기개발	2	2	1,2	2	2	40	계당교양교육원
		HALF9315	창업과제품/서비스개발	3	3	1	1	0	50	창업지원센터
		HALF9090	특허전략과실무	3	3	2	1	1	50	창업지원센터
		HALF9333	소셜벤처창업과임팩트펀딩	3	3	1	0	1	50	창업지원센터
		HALF9323	관학연계대학안전교육	2	2	1,2	1	1	50	계당교양교육원
		HALF9372	LINC+기업특강	2	2	1,2	1	1	90	LINC+사업단
		HALF9411	사회문제분석과스타트업미션수립	3	3	1	1	0	50	창업지원센터
		HALF9412	소셜임팩트비즈니스모델링	3	3	2	0	1	50	창업지원센터

※ 스포츠와피트니스, 레저스포츠(골프), 구기스포츠(테니스), 댄스스포츠 교과목은 스포츠건강관리전공 학생 수강 불가 교과목임

※ 여가와사회무용 교과목은 무용예술전공 학생 수강 불가 교과목임

※ 인문학특강, 성공학특강, 교양과인성(유학생), LINC+기업특강은 P/F교과목임