1. 산업디자인학과-환경디자이너 CDR의 목표

CDR 목표	학생들의 환경디자인으로 진출을 돕기 위하여 관련된 내용을 교육하여 학점취득과 시험 준비를 병행하게 하며, 이를 통해 디자이너로서 필요한 기본소양과 능력을 함양시켜주는 것을 목표로 한다.
CDR 대상직업군	기업의 환경디자이너(도시환경디자인) 전시디자이너 공공디자인 전문회사의 디자이너(공공디자인) 교량디자인 전문회사의 디자이너(교량디자인) 공공기관의 디자인 공적(공공디자인분야 공직) 창업

2. 산업디자인학과-환경디자이너 CDR 직업수요분석

현 황	최근 환경디자인 특히 공공디자인에 대한 인식이 높아지고 삶의 질 향상을 위한 디자인의 중요성이 부각됨에 따라 국가규모 또는 지자체 단위로 많은 사업이 진행되고 있으며 따라서 관련 기업의 움직임도 활발해졌음을 알 수 있다. 세부적으로는 환경디자인 전문기업, 공공디자인 전문기업, 조명 경관 디자인 전문기업, 스트리트 퍼니처 전문기업 등이 해당되며, 이 외에도 연관된 많은 종류의 디자인 분야가 포함된 종합적인 설계를 필요로 하고있다.
수요예측	공공디자인을 위시로 점차 환경디자이너들의 수요가 팽창하고있으며, 이에 따라 환경디자인 전문회사의 수요가 증가하고, 공공디자인의 공직에 대한 지자체의 수요가 지속적으로 늘어나고 있다.

3. 산업디자인학과-환경디자이너 CDR 교육과정

학년	학기	산업디자인학과 학과(전공) 교육과정	중점과목	연계선택과목
1학년	1	테크니컬드로잉(2/3) 관찰과표현(2/3) 디자인론(2/2)	테크니컬드로잉(2/3) 관찰과표현(2/3)	
	2	입체조형(2/3) 색채조형(2/3) 기초디자인(2/3)	입체조형(2/3) 기초디자인(2/3)	
2학년	1	리빙프로덕트디자인I(3/4) 제품디자인프로세스(2/3) 재료및생산공정(2/2) 컴퓨터제도(2/3) 디자인스케치Ⅰ(2/3) 엔터테인먼트디자인(2/3)	재료및생산공정(2/2) 디자인스케치Ⅰ(2/3)	
	2	리빙프로덕트디자인 II(3/4) 인간공학(2/3) 가구디자인(2/3) 디자인스케치Ⅱ(2/3) 컴퓨터모델링Ⅰ(2/3) 디자인워크샵(2/3)	가구디자인(2/3) 디자인스케치Ⅱ(2/3)	

학년	학기	산업디자인학과 학과(전공) 교육과정	중점과목	연계선택과목
3학년	1	어드밴스드프로덕트디자인I(3/4) 컴퓨터모델링 II (2/3) 인터페이스디자인(캡스톤디자인)(트랜스포테이션디자인 I (2/3) 기초환경디자인(3/4)	기초환경디자인(3/4)	
	2	어드밴스드프로덕트디자인II(2/3) 디지털디자인프로젝트(2/3) UX디자인(2/3) 트랜스포테이션디자인 II (2/3) 전시환경디자인(캡스톤디자인)(2/ 전공과취업 I (산업디자인)(1/1)	전시환경디자인(캡스톤디자인)(2/	
4학년	1	Living & Life Design I (2/3) 포트폴리오디자인(2/3) 환경디자인플래닝(2/3) 테크놀러지디자인(2/3) 네트워크디자인(2/3) 전공과취업 II (산업디자인)(1/1)	환경디자인플래닝(2/3)	
	2	Living&Life Design II (캡스톤디자인)(2/3) 네트워크디자인세미나(캡스톤디지 테크놀러지디자인실무론(캡스톤디 환경디자인실무론(2/3) 디자인매니지먼트(2/3) 산업디자인인턴십(2/2)	환경디자인실무론(2/3)	

학년	학기	산업디자인학과 학과(전공) 교육과정	중점과목	연계선택과목
전	1			디자인과생활(3/3) 디자인개념과원리(3/3)
체	2			
			25/36	6/6

4. 산업디자인학과-환경디자이너 CDR 자율프로그램

구 분	개인	그룹
교 내	선배와의 대화 학과 교수와의 면담	졸업한 선배와의 대화(특강 및 졸업전을 활용) 디자인 영어 특강 전공 내 동아리 전공 내 소규모 스터디 모임 기업의 전문가 특강
교 외	해외 연수 프로그램 자격증 인턴쉽 공모전	현장실습 기업 탐방